

Quiz

Expolibre !

Cochez les bonnes réponses

Panneau 1. Un logiciel libre est nécessairement :

- A. utilisable sans aucune restriction
- B. disponible gratuitement
- C. modifiable
- D. copiable et partageable



Panneau 2. Le logiciel libre permet de :

- A. vérifier que le logiciel fait ce qu'il annonce
- B. favoriser la concentration des grands acteurs de l'informatique
- C. lutter contre la fracture numérique
- D. favoriser la collaboration et l'innovation

Panneau 3. Il existe des logiciels libres qui :

- A. peuvent être installés sur PC, MAC et/ou terminaux mobiles
- B. permettent d'installer des fonctionnalités malveillantes, sans risque de se faire détecter
- C. permettent la fourniture de services en ligne
- D. peuvent donner une seconde vie à du vieux matériel informatique



Panneau 4. Les formats ouverts aident à :

- A. créer des logiciels adaptés à un handicap
- B. assurer qu'un document sera toujours lisible
- C. avoir un logiciel en situation de monopole pour répondre à un besoin
- D. communiquer librement

.../...

Panneau 5. Dans le domaine de l'éducation, les logiciels libres :

- A. nécessitent que les élèves comprennent le code source
- B. sont facilement accessibles et diffusables aux élèves
- C. contribuent à agir contre les monopoles des grands acteurs de l'informatique
- D. favorisent l'apprentissage d'usages plutôt que des logiciels particuliers



Panneau 6. Les licences libres :

- A. favorisent le partage et la diffusion de la connaissance
- B. s'opposent au droit d'auteur et sont illégales
- C. permettent d'avoir des logiciels qui respectent la liberté des utilisateurs et utilisatrices
- D. peuvent imposer de conserver la même licence en cas de redistribution (licences Copyleft)

Panneau 7. On peut proposer sous licence libre :

- A. une encyclopédie participative
- B. de la musique
- C. des exercices scolaires
- D. une œuvre dont on voudrait interdire les usages commerciaux



Retourner pour découvrir les intrus :

Panneau 1 : B. disponible gratuitement. Panneau 2 : B. favoriser la concentration des grands acteurs de l'informatique. Panneau 3 : B. permettent d'installer des fonctionnalités malveillantes, sans risque de se faire détecter. Panneau 4 : C. avoir un logiciel en situation de monopole pour répondre à un besoin. Panneau 5 : A. nécessitent que les élèves comprennent le code source. Panneau 6 : B. s'opposent au droit d'auteur et sont illégales. Panneau 7 : D. une œuvre dont on voudrait interdire les usages commerciaux.



Retrouvez l'expolibre en ligne

<https://www.expolibre.org>